

Modul: Digitale Prozesse I

Niveau	Master	Kürzel	dip1
Modulname englisch	Computational design processes I		
Modulverantwortliche	Spaeth, A. Benjamin, Prof. Dr.-Ing.		
Fachbereich	Bauwesen		
Studiengang	Architektur, Master		
Verpflichtungsgrad	Wahlpflicht	ECTS-Leistungspunkte	6
Fachsemester	1	Semesterwochenstunden	3
Dauer in Semestern	1	Arbeitsaufwand in Stunden	180
Angebotshäufigkeit	WiSe	Präsenzstunden	45
Lehrsprache	Deutsch/Englisch	Selbststudiumsstunden	135

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es **genau eine** modulabschließende Prüfung gibt.

Prüfungsleistung		Prüfsprache	
Dauer PL in Minuten		Bewertungssystem PL	
Lernergebnisse			
Teilnahmevoraussetzungen			

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es **genau eine** modulabschließende Prüfung gibt.

Berücksichtigung von Gender- und Diversity-Aspekten	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Verwendung geschlechtergerechter Sprache (THL-Standard) ✗ Zielgruppengerechte Anpassung der didaktischen Methoden ✗ Sichtbarmachen von Vielfalt im Fach (Forscherinnen, Kulturen etc.)
Verwendbarkeit	
Bemerkungen	

Lehrveranstaltung: Digitale Prozesse I

(zu Modul: Digitale Prozesse I)

Lehrveranstaltungsart	Übung	Lernform	Präsenz
LV-Name englisch	Computational design processes I		
Anwesenheitspflicht	nein	ECTS-Leistungspunkte	6
Teilnahmebeschränkung		Semesterwochenstunden	3
Gruppengröße		Arbeitsaufwand in Stunden	180
Lehrsprache	Deutsch/Englisch	Präsenzstunden	45
Studienleistung	Übung	Selbststudiumsstunden	135
Dauer SL in Minuten		Bewertungssystem SL	Drittelnoten

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

Prüfungsleistung	Studienarbeit	Prüfungsprache	Deutsch/Englisch
Dauer PL in Minuten		Bewertungssystem PL	Drittelnoten

Lernergebnisse	<p>Studierende können:</p> <ul style="list-style-type: none"> • computerbasierte Entwurfs- und Formfindungssysteme systematisch analysieren und verstehen. • computerbasierte ästhetische und effektive Entwurfs- und Formfindungssysteme durch die Anwendung von Skripten selbständig entwerfen und umsetzen. • Abstrakte Entwurfskriterien in konkrete und anwendbare Design-Parameter transformieren
Teilnahmevoraussetzungen	

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

Lehrinhalte	<ul style="list-style-type: none"> • Vertiefte theoretische Kenntnisse von computerbasierten Entwurfs- und Formfindungsprozessen • Praktische und theoretische Kenntnisse im visuellen und skript-basierenden Programmieren von Designwerkzeugen und deren Prinzipien. • Entwurfskriterien und deren Abstraktion und Transformation in anwendbare Designparameter
Literatur	Agkathidis, Asterios. 2017. Biomorphic structures. London: Laurence King Publishing.
Bemerkungen	