

Modul: Grundlagen Digitale Methoden

Niveau	Bachelor	Kürzel	gdm
Modulname englisch	Fundamentals Computational Methods		
Modulverantwortliche	Spaeth, A. Benjamin, Prof. Dr.-Ing.; Hermann, Michael, Prof. Dr.		
Fachbereich	Bauwesen		
Studiengang	Architektur, Bachelor		
Verpflichtungsgrad	Pflicht	ECTS-Leistungspunkte	2,5
Fachsemester	1	Semesterwochenstunden	2
Dauer in Semestern	1	Arbeitsaufwand in Stunden	75
Angebotshäufigkeit	SoSe und WiSe	Präsenzstunden	30
Lehrsprache	Deutsch/Englisch	Selbststudiumsstunden	45

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es **genau eine** modulabschließende Prüfung gibt.

Prüfungsleistung	Studienarbeit	Prüfungsprache	Deutsch/Englisch
Dauer PL in Minuten		Bewertungssystem PL	Drittelnoten
Lernergebnisse	<p>Die Studierenden können architektonischen Raum, Form und Material:</p> <ul style="list-style-type: none"> • mit computerbasierten Methoden modellieren • animiert und interaktiv darstellen • graphisch und technisch darstellen <p>Die Studierenden können computerbasierten Methoden gestalterisch zur Darstellung von Ideen einsetzen.</p>		
Teilnahmevoraussetzungen			

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es **genau eine** modulabschließende Prüfung gibt.

Berücksichtigung von Gender- und Diversity-Aspekten	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Verwendung geschlechtergerechter Sprache (THL-Standard) ✗ Zielgruppengerechte Anpassung der didaktischen Methoden ✗ Sichtbarmachen von Vielfalt im Fach (Forscherinnen, Kulturen etc.)
Verwendbarkeit	<p>Identisch mit folgenden Modulen:</p> <p>Darstellungsmethoden/CAD (ts1) aus SPB1</p>
Bemerkungen	

Lehrveranstaltung: Grundlagen Digitale Methoden

(zu Modul: Grundlagen Digitale Methoden)

Lehrveranstaltungsart	Übung	Lernform	Online betreut mit Präsenzphase
LV-Name englisch			
Anwesenheitspflicht	nein	ECTS-Leistungspunkte	2,5
Teilnahmebeschränkung		Semesterwochenstunden	2
Gruppengröße		Arbeitsaufwand in Stunden	75
Lehrsprache		Präsenzstunden	30
Studienleistung		Selbststudiumsstunden	45
Dauer SL in Minuten		Bewertungssystem SL	

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

Prüfungsleistung		Prüfsprache	
Dauer PL in Minuten		Bewertungssystem PL	
Lernergebnisse			
Teilnahmevoraussetzungen			

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

Lehrinhalte	<p>Erwerb von theoretischen und praktischen Kompetenzen und Kenntnissen in den Grundlagen der computerbasierten Methoden als Gestaltungs- und Entwurfswerkzeuge in der Architektur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen des architektonischen Modellierens • Grundlagen der animierten und interaktiven Darstellung <p>Grundlagen der graphischen und technischen Darstellung</p>
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Bielefeld, Bert, and Isabella Skiba. 2009. Technical Drawing, Rev. repr. Basel: Birkhäuser. • Krebs, Jan. 2019. Basics cad. Boston/Berlin MA: Birkhauser. • Menges, Achim, and Sean Ahlquist, eds. 2011. Computational design thinking. Chichester: Wiley. <p>Pottgiesser, Uta. 2007. Architektur- und Plandarstellung. Stuttgart: Wilhelm Fink. http://www.utb-studi-e-book.de/9783838583587</p>
Bemerkungen	